

Nombre del Taller SKETCHUP

Duración: 20 Horas

Dirigido a: Dirigido a estudiantes de arquitectura, profesionistas y/o técnicos del diseño interesados en conocer las herramientas de modelado 3d que ofrece SketchUP y el flujo de trabajo adecuado para optimizar la elaboración de sus proyectos.

Objetivo General:

Temario:

- Introducción a la interfaz de usuario
Conceptos y términos generales usados en SketchUp.
Descripción de barras de herramientas, menús contextuales y área de dibujo 3D.
Sistema de coordenadas.
Motor de interferencias (referencias de dibujo).
Planos de dibujo o modos de visualización.
- Herramientas de modelado.
 - Herramientas principales: Seleccionar, Borrar y Pintar.
 - Herramientas de dibujo: Línea, Línea, rectángulo, círculo, polígono, arco y mano alzada.
 - Herramientas de edición: mover, rotar, escalar, deslizar geometrías, array, equidistancia, follow me y agrupar.
 - Herramientas auxiliares: textos 3d, acotar, plano de sección, medir, transportador y editor de textos.
- Explorador de materiales.
- Explorador de estilos de visualización.
- Importación y exportación de archivos 2D, 3D.
- Gestor de escenas.